



Il Parco di Villa Carcano



*Punto d'incontro tra
Natura, Storia, Arte e Tecnologia*

Villa Carcano: punto d'incontro tra Natura, Storia, Arte e Tecnologia

Nel cuore dell'Alta Brianza il Parco di Villa Carcano offre un'occasione unica in cui ritrovare gli aspetti del paesaggio culturali, produttivi e ambientali più importanti del nostro territorio e del suo passato.

Le proposte che troverete qui di seguito si articolano in passeggiate a tema, laboratori tecnici e in esperienze di mezza e una giornata. Sono occasioni esplorative e creative per fare un'esperienza diretta del mondo naturale per ricongiungersi ai suoi ritmi, ai suoi colori e ai suoi suoni.

L'esplorazione del mondo naturale diventa fonte di ispirazione creativa, base del pensiero scientifico così come delle arti. In un contesto vibrante di vita, i partecipanti avranno modo di entrare in contatto tra loro secondo schemi e linguaggi diversi.



I percorsi tematici

1. *La famiglia Carcano, il territorio e le persone di Anzano*

Una visita guidata per conoscere la storia di una famiglia e del territorio in cui ha deciso di insediarsi nel 1564. Un viaggio nella storia del nostro territorio, alla scoperta dello sviluppo del borgo e delle relazioni con le persone che lo abitavano, ma anche delle passioni di famiglia: lo sviluppo tecnologico, i giardini, l'agricoltura.

Escursione di 2,5 ore circa – indicato per bambini e ragazzi dai 6 ai 12 anni

2. *Fra terra e cielo: gli alberi storici del Parco*

Gli alberi, come tutte le piante, si dividono tra due mondi: affondano le radici nel sottosuolo e si protendono con i loro tronchi e rami verso il cielo: per gli antichi gli alberi erano messaggeri tra l'aldilà, il nostro mondo e gli dei. Un'escursione alla conoscenza degli alberi del parco e dei loro legami con l'uomo.

Escursione di 2,5 ore circa – indicato per bambini e ragazzi dai 6 ai 12 anni

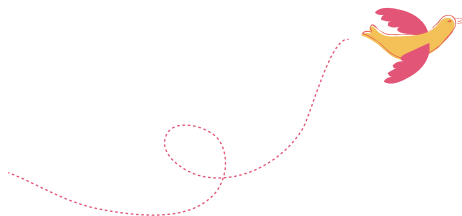
Abbinabile a **Laboratorio creativo 2 ore**: Le foglie di gesso

3. **L'incontro tra uomo e natura: meravigliosi mondi d'acqua**

Un laghetto-pesciera, una ghiacciaia, le marcite, il lavatoio, la sorgente e il fiume: le zone umide del Parco sono luoghi dalla incredibile diversità biologica di piante ed animali, ma anche luoghi intrisi di storia. Un'occasione per guardare non solo agli aspetti naturalistici, ma anche quelli culturali del nostro territorio.

Escursione di 2,5 ore circa – indicato per bambini e ragazzi dai 6 ai 12 anni

Abbinabile a **Laboratorio creativo 2 ore**: I ragni d'acqua



I laboratori

4. **Il buono, il brutto e il cattivo: avventure da insetti**

I giardini e i prati sono molto di più che un insieme di piante: essi ospitano una grande varietà di insetti, alcuni utili, altri bruttissimi e altri ancora estremamente dannosi. Perché non scoprirli, censirli, osservarli e conoscerli più da vicino? Tutto quello che avreste voluto scoprire su questi meravigliosi animali e non avete mai osato chiedere!

Laboratorio di 2,5 ore circa – indicato per bambini e ragazzi dai 5 ai 10 anni

Abbinabile a **Laboratorio creativo 2 ore**: Le maschere del prato



5. **Intelligenza sotterranea**

Un viaggio alla scoperta del suolo, del suo ruolo negli ecosistemi e dei suoi abitanti: tra radici, sassi e terra (anche tartufi!) per scoprire che anche qui esiste la competizione per lo spazio, l'acqua e sì, anche per l'aria. Il suolo è un grande laboratorio in cui tutto si trasforma.

Laboratorio di 2,5 ore circa – indicato per bambini e ragazzi dai 6 ai 12 anni

5. **Fabbriche ad energia solare**

Le piante sono incredibili fabbriche ad energia solare: la usano per costruire sofisticati composti chimici per difendersi, per approfittare dell'aiuto degli animali, per comunicare tra loro e tanto altro ancora. C'è stato un tempo in cui con queste conoscenze si rischiava di finire sul rogo, ma oggi le case farmaceutiche investono tantissimi soldi per copiare la chimica delle piante e le loro capacità curative. Scopriamo come fanno le piante a curare per davvero!

Laboratorio di 2,5 ore circa – indicato ragazzi dai 7 ai 12 anni

Abbinabile a **Laboratorio creativo 2 ore**: I disegni con le macchine solari

6. **Il clima, il tempo, il giardino**

Di cosa deve tenere conto il giardiniere quando si appresta a creare un giardino? Le differenze tra clima e tempo e le tracce lasciano nelle piante, nel loro modo di crescere, di diffondersi e di convivere. Di come le piante, organizzandosi tra loro, possono cambiare anche le situazioni più avverse!

Laboratorio di 2,5 ore circa - indicato per ragazzi dai 8 ai 12 anni

Abbinabile a **Laboratorio creativo 2 ore**: Le maschere del prato

6. **Disegnami!**

Alla scoperta degli animali e delle piante che popolano il Parco di Villa Carcano attraverso il disegno. I ragazzi impareranno ad osservare, analizzare ciò che li circonda fino a farlo proprio: muniti di taccuino da campo si eserciteranno nel disegno naturalistico.

Laboratorio creativo di 2,5 ore circa - indicato per ragazzi dai 8 ai 12 anni



7. **Affresco che passione!**

Un laboratorio per conoscere e sperimentare l'antica tecnica dell'affresco e scoprire l'arte del restauro. I ragazzi avranno modo di realizzare un vero piccolo affresco, utilizzando i materiali tradizionali delle botteghe degli artisti.

Laboratorio creativo di 3 ore circa - indicato per ragazzi dai 8 ai 12 anni

8. **Muoviamoci!**

I motori sono stati un'altra delle numerose passioni della famiglia Carcano. Proprio qui è stato costruito un motore per bici e un prototipo di automobile quando ancora le moto e auto non esistevano. Ma quali forze entrano in gioco nei spostamenti che compiamo ogni giorno?

Laboratorio di 2,5 ore circa – indicato per ragazzi dai 10 anni in su



Esperienze nel Parco

9. **Alla scoperta del Parco tra Storia, realtà e fantasia**

Laboratorio teatrale con il Gruppo Fata Morgana. La storia, le tradizioni e il patrimonio artistico del parco attraverso una presentazione "attiva" ed "animata". L'intervento consiste in una visita animata con momenti di racconto, spettacolo d'attore, spettacolo con burattini musica, così articolati e momenti di laboratorio differenziato a seconda dell'età dei partecipanti.

Una mattina di teatro con Fata Morgana – indicato per bambini dai 4 anni

10. **Il diario del naturalista**

Alla scoperta del Parco come un naturalista dell'Ottocento, dalle osservazioni pratiche alla raccolta del materiale, i disegni, le foto e la creazione di un vero diario naturalistico con tanto di copertina fatta a mano, con fiori e frutti!

Tre mattine nel Parco di Villa Carcano tra Arte e Natura - indicato per bambini dai 6 ai 12 anni

11. **Erbario**

Fare un erbario per conoscere le piante del Parco. Farlo creativo, colorato e utile è una bella sfida. Dall'esplorazione e raccolta del materiale alla composizione di un erbario unico nel suo genere!

Tre mattine nel Parco di Villa Carcano tra Arte e Natura - indicato per bambini dai 6 ai 12 anni

12. Guarda...volo!!

Esperimenti con l'aria per scoprire che l'aria pesa, gira, si allarga e si contrae, si raffredda e si riscalda e.... Ma come volano gli aerei? E come volano gli uccelli e gli insetti? E gli aquiloni? Proviamo a costruirne uno e a farlo volare... cosa scopriremo?

Una giornata nel Parco tra Storia, Natura, Tecnologia e Arte - indicato per ragazzi dai 8 ai 12 anni



13. Tutto gira intorno a me!

Ah! Sono io che faccio muovere tutto! Ma sì, sai benissimo chi sono! Sono il Sole! Vieni a scoprire come faccio e quanti assistenti ho per far funzionare tutto a meraviglia!

Una giornata nel Parco tra Storia, Natura, Tecnologia e Arte - indicato per ragazzi dai 10 ai 12 anni

14. Elettrizzante!

Tanto tempo fa la famiglia Carcano ha costruito una piccola centrale elettrica ad uso familiare. Ma come funziona l'elettricità? Sperimentiamolo!!

Una giornata nel Parco tra Storia, Natura e Tecnologia - indicato per ragazzi dai 10 ai 12 anni

15. Il paesaggio: tracce di natura

Lo vedi il paesaggio? Ci leggi la Storia lì dentro. Quella della Natura e quella dell'Uomo. E' un viaggio interessante, vedrai!

Una giornata nel Parco tra Storia, Natura, Tecnologia e Arte - indicato per ragazzi dai 10 ai 12 anni

Informazioni utili

Come arrivare

Il Parco è accessibile tutto l'anno ed è facilmente raggiungibile anche con i mezzi pubblici:

Autobus

www.sptlinea.it
C 45 Como-Inverigo-Cantù;
C 46 – D 46 Como-Merate-Bergamo;
C 47 Como-Casatenovo-Merate;

Ferrovie dello Stato

www.trenitalia.com
linea Como-Lecco

Costi

Costo del biglietto d'ingresso al Parco per scolaresche € 4,50

Percorsi tematici e Laboratori:	€ 125 a classe
Esperienze di mezza giornata:	€ 250 per 1 classe; € 450 per 2 classi
Esperienze di una giornata + teatro:	€ 500 per 1 classe; € 650 per 2 classi
Esperienze di una giornata:	€ 350 per 1 classe; € 650 per 2 classi

Tutti i prezzi si intendono iva esclusa

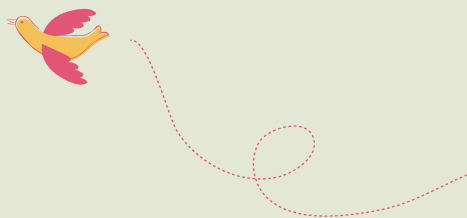
PRENOTAZIONE OBBLIGATORIA

informazioni e prenotazioni:

Ufficio Visite Guidate e Didattica
tel. +39 339 1379379

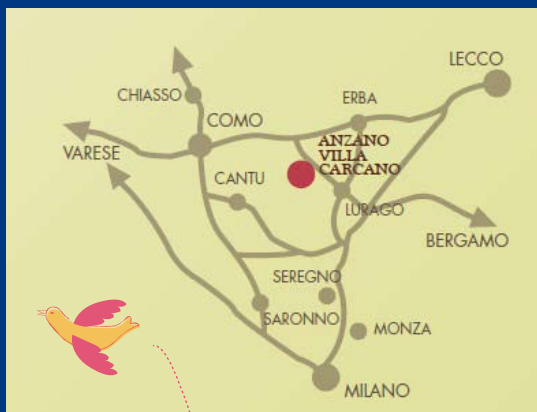
email: didattica.villacarcano@gmail.com

Responsabile didattico
dott.ssa Vanessa Vaio



Parco di Villa Carcano

via Piave 4
Anzano del Parco (CO)



Il piano e i servizi interpretativi per il Parco di Villa Carcano sono stati curati da

Studio P.A.N.

Vanessa Vaio, Antonia Bolognesi, Elisa Bertolotto

contatti: viavolta43@yahoo.it

in collaborazione con Fata Morgana

e Società Ortofloricola Comense